

RAINFOR - Códigos para o Trabalho de Campo e para a Base de Dados

FLAG 1: CONDIÇÕES DA ÁRVORE VIVA (Se a árvore estiver morta, escreva “0” nesta coluna)

- a=** Viva normal, deve ser usado este código por si só, a menos que uma árvore seja um recruta ou uma árvore normal com múltiplos troncos (Veja o código 'n' e o código 'h').
- b=** Viva, tronco quebrado e com rebrota, ou pelo menos com floema/xilema. Anote na coluna de comentários a que altura a árvore está quebrada.
- c=** Viva, inclinada $\geq 10\%$. O código de inclinada não deve ser usado com o código de caída 'd'.
- d=** Viva, caída (por ex. no chão)
- e=** Viva, árvore acanalada e/ou fenestrada
- f=** Viva, oca
- g=** Viva, podre
- h=** Árvore com múltiplos talos (cada talo com mais de 99mm recebe um número único). Deverá ser sempre acompanhado por outro código – por ex., se a árvore for normal e com troncos múltiplos, utilize 'ah', etc.
- i=** Viva, sem ou com poucas folhas
- j=** Viva, queimada
- k=** Viva, quebrada $< 1,3\text{m}$ (portanto, o diâmetro a $1,3\text{m}$ é 0mm)
- l=** Viva, tem liana $\geq 10\text{cm}$ de diâmetro no talo ou na copa
- m=** Coberta por lianas. Use somente quando pelo menos 50% da copa da árvore está coberta por lianas, mesmo quando uma liana individual não chega a 10cm de diâmetro.
- n=** Novo recruta. Use sempre com outro código - por ex., se a árvore for normal e nova, então use o código 'an'; se a árvore estiver quebrada e for um novo recruta, o código será 'bn'.
- o=** Sofreu danos causados por um raio
- p=** Cortada
- q=** Casca solta/a descamar
- s=** Tem um estrangulador
- t=** É um estrangulador. Escreva também “estrangulador” na coluna dos comentários.
- z=** Viva, com baixa produtividade (quase morta ou morta)

Nota: Os códigos de *Condição da Árvore Viva* podem ser usados em conjunto em qualquer combinação. Os únicos códigos de exceção são: 'a', 'c' e 'd'. Por favor leia as notas quando usar estes códigos!

Desenvolvido em 2005, 2006 e 2007 por participantes da RAINFOR
(Oliver Phillips, Tim Baker, Kuo-Jung Chao, Eliana Jimenez, Simon Lewis, Jon Lloyd, Julie Peacock, Gabriela Lopez-Gonzalez, Ted Feldpausch)

Questões: o.phillips@leeds.ac.uk

FLAG 2: MORTE DA ÁRVORE (Escreva/Insira “1” na coluna Flag2 se a árvore estiver viva)

1) Mecanismo Físico da Mortalidade (Como morreu a árvore?)

- a=** Morta em pé
- b=** Quebrada (tronco partido)
- c=** Desenraizada (raiz virada para cima)
- d=** Morta em pé ou quebrada, provavelmente morreu em pé (não desenraizada)
- e=** Morta em pé ou quebrada, provavelmente morreu quebrada (não desenraizada)
- f=** Morta em pé ou quebrada (não desenraizada)
- g=** Quebrada ou desenraizada, provavelmente desenraizada
- h=** Quebrada ou desenraizada, provavelmente quebrada
- i=** Quebrada ou desenraizada (não em pé)
- k=** Desaparecida (localização encontrada, procurámos a árvore, mas não a encontramos)
- l=** Assumida morta (localização da árvore não encontrada, por ex. por problemas de falta de coordenadas, mapas pobres, etc.)
- m=** Não se sabe como

2) Número de Árvores no Evento de Mortalidade

- p=** Morreu sozinha
- q=** Morreu num evento de morte múltipla
- r=** Não se sabe

3) Matou ou Foi Morta

- j=** Antropogénica
- n=** Queimada
- o=** Raio
- s=** Não se sabe se foi morta ou se matou outras árvores
- t=** “Assassina”
- u=** Morta por outra árvore, não se sabe mais
- v=** Morta por outra árvore que morreu quebrada
- w=** Morta por outra árvore que morreu desenraizada
- x=** Morta por ramos caídos de uma árvore que morreu em pé
- y=** Morta por ramos caídos de uma árvore viva
- z=** Morta por estrangulador
- 2=** Morta por liana
- 3=** Morta por peso de estrangulador / liana [a árvore morreu quebrada ou caída]
- 4=** Morta por competição com estrangulador / liana [a árvore morreu em pé]

Nota: Selecciona um código de cada uma das categorias. Por ex. uma árvore que está em pé, morreu sozinha e foi morta por um raio seria: 'apo'.

No caso de mortes múltiplas, o n.º de árvores que morreram deve ser registado e anotado na **coluna dos comentários**.

No caso de árvores quebradas, a altura da quebra deve ser registada na **coluna dos comentários**.

Flag 3: Técnica de Medição

- 0= Medição normal, com fita métrica
- 1= Relascópio
- 2= Máquina fotográfica digital
- 3= Estimada (a olho)
- 4= Escadote, com fita de diâmetro
- 5= Desconhecida

Flag 4: Alteração de Dados

- 0= Medição normal (sem modificação retrospectiva)
- 1= Medição extrapolada a partir de medições anteriores ou posteriores
- 2= Medição corrigida no seguimento de um erro tipográfico
- 3= Medição interpolada (medição incorrecta numa sequência de medições correctas)
- 4= Medições estimadas usando taxas de crescimento médias
- 6= O ponto de medição teve de ser alterado - medição anterior correcta
- 7= Taxa de crescimento considerada nula
- 8= Outra transformação - veja notas/ alteração dos dados não explícita
- R= Correção usando a proporção entre uma medição não-afectada e uma medição afectada (ex. por deformação, casca solta)

Nota: Somente uma técnica de medição e um código de alteração de dados deve ser seleccionado para cada árvore.

Comentário: Tudo o resto! Se uma árvore estiver fora da parcela, insira nos comentários, mas não nos dados do censo.